



<p style="text-align: center;">+</p> <p>Aspect très rangé = prendre soin; attention envers l'usagé.</p>		<p style="text-align: center;">-</p> <p>Mise en oeuvre ~ Tiroir + Plateaux + Meuble -&gt; beaucoup de temps + Difficulté sur l'intégration du tapis de jeux</p>		<p style="text-align: center;">+</p> <p>Contrairement au précédent: ouverture permettant d'accéder à tout les jeux de carte dés et bloc de score d'un coup.</p>		<p style="text-align: center;">-</p> <p>~Quart de tour pour récupérer les blocs de scores quand on joue au scrabble</p>		<p style="text-align: center;">+</p> <p>Converge vers la chambre, évite tout frottement -&gt; on ne peut s'y cogner Permet de se mettre soit face soit à côté pour éviter de gêner le passage.</p>		<p style="text-align: center;">-</p> <p>Difficulté : disposition des jeux dans un quart de rond.  Rideau vertical [Défaut ?] -&gt; jamais fait de rideau Semble complexe ~ temps de mise en oeuvre. Connotation veillo (?)</p>		<p style="text-align: center;">+</p> <p>Tout de disponible quand on ouvre = pas de déplacement à effectuer Ouverture sur une gamme de choix</p>		<p style="text-align: center;">-</p> <p>Oublie du tapis de jeu Galère pour l'intérieur Perte de place. Rangement sup'  + Poids de la porte</p>		<p style="text-align: center;">+</p> <p>Tiroirs ~ Meilleure notion de rangement</p>		<p style="text-align: center;">-</p> <p>~Quart de tour pour récupérer les blocs de scores</p>	
---	--	---	--	---	--	---	--	--	--	--	--	---	--	--	--	---	--	---	--

Classement selon l'envie et la conviction

5

4

3

2

1

Classement selon l'estimation du temps

4

2

3

1

2